

10101 1101010101 00011 11100 10101 11010 10101 000

0101 11010

10101 11010 10101



# TELE LAND

# PHP - Orientação a Objeto MVC

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Éder[son]?

Analista e Desenv. de Sistemas

## Desenvolvimento Web:

- *PHP*
- *JavaScript {jQuery (às vezes)}*
- *MySQL*
- *Flash, ActionScript (descobrimo)*

## Desktop:

- *Java*
- *C#*
- *Delphi {splash screen (em dias inspirados)}*

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# O que vamos ver...

- PHP
- Orientação a Objetos
- MVC

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# O que não vamos ver...

- Um monte de código de programação
- ...

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

Começo da web:

- "fundo cinza"
- ênfase no conteúdo

Primeiro passo da evolução:

- descoberta da animação
- ênfase no visual

Hora de morfar:

- junção e harmonia entre o visual e conteúdo

Semana passada:

- conteúdo nas mão do usuário

Ontem de tarde:

- internet === plataforma

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# PHP é uma...

- (Personal Home Page)?
- (PHP: Hypertext Processor)?

[...] linguagem de programação Server Side, ou seja, roda no servidor, utilizada para gerar conteúdo dinâmico para a Web.

(também possível rodar desktop com PHP-GTK)

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Historinha...

- (bla, bla, bla,...) ?
- Suiu em 1994
- Rasmus Lerdorf
- Versão atual PHP 5.3.9

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Programando...

## Estruturada:

- Ótima 'quebra galho'
- Boa em confusão

## Orientada (pelo professor {hehe}):

- Ótima em organização
- Um pouquinho mais trabalhosa de começar
- Muito melhor de 'continuar'

# Orientação a Objeto...

- Classes
- Atributos
- Métodos
- Objetos
- Visibilidade
- Herança
- Encapsulamento

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Orientação a Objeto...

## *Classes:*

- *Conjunto de objetos que compartilham características e comportamento semelhantes.*

# Orientação a Objeto...

## *Atributos:*

- São às '*características*' dos objetos da classe.

# Orientação a Objeto...

## Métodos:

- *Podemos 'comparar' os métodos com o comportamento dos objetos da classe.*

# Orientação a Objeto...

## Visibilidade:

- *Public*: quando um método ou atributo for declarado com essa palavra chave, podemos acessá-lo de fora da classe.
- *Protected*: esta palavra chave permite que o elemento possa ser visto apenas dentro da classe e de suas 'filhas'
- *Private*: faz com que o elemento seja visto somente dentro da própria classe.

# Orientação a Objeto...

## *Static:*

- *Esta palavra chave permite que o elemento seja visto sem a necessidade de instanciar uma classe.*

# *Espichando o código...*

## *Herança:*

- *Quando temos um classe A, com X elementos e precisamos criar uma classe B que terá os mesmos X elementos de A e mais Y elementos de B. Para economizar tempo e agilizar a manutenção, criamos uma herança de A para B.*

# *Espichando o código...*

## *Encapsulamento:*

- *É a arte de 'proteger' os atributos de uma classe definindo métodos de acesso aos mesmos. Ajuda muito na manutenção dos dados e reutilização dos métodos nas aplicações.*

# Finalmente...

## *Final:*

- *Sim, 'Final' é uma palavra chave. Quando elemento é do tipo final, ele não pode ser sobrescrito por uma elemento 'filho'.*

# *Falando do tal MVC...*

## *Model-View-Controller*

- *É um padrão de arquitetura de software.*
- *Dividido em camadas*

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

*Bla, bla, bla, ...*

*1979: Trygve Reenskaug*

- *Cara que descreveu sobre o modelo MVC*

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Camadas...

- *Model (Modelo): Fonte de dados, também é nela que ficam as Regras do Negócio.*
- *View (Visão): Camada que contém a saída da aplicação, (interface HTML)*
- *Controller: Camada que faz a validação e manipulação dos dados, ela é a ligação entre o Modelo e a Visão.*

# Por que camadas...

*Com o aumento da complexidade das aplicação, houve a necessidade de obter-se melhor controle no fluxo de dados e facilitar a manutenção dos códigos. Apesar de 'antigo', o conceito de MVC é muito forte e eficiente.*

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Frameworks...

*Quando falamos em MVC, a primeira coisa que nos passa na mente são os nomes dos Frameworks (ferramentas) que já existem no mercado, no caso do PHP, a maioria é Free.*

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Frameworks...

- Zend Framework
- CodeIgniter
- CakePHP
- Symphony
- LightVC
- PHPonTrax

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Frameworks (y)...

- Facil manutenção (ainda mais)
- Ótimo reaproveitamento de código
- Divisão de tarefas / trabalho em equipe
- Atualização de interface independente
- Foco apenas no negócio

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Frameworks (n)...

- com a alta abstração, deve-se 'sacrificar' algo, geralmente o desempenho
- os 'puxadinhos' QUASE sempre são necessários
- podem conter falhas de segurança desconhecidas
- demora nas atualizações
- atualizações muito rápidas

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Questões...

- *Alguém prestou atenção?*

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Agradecimentos...

- *A mãe que preparou minha mochila ontem de manhã.*
- *o Alisson, pois dividiu a gasosa e emprestou a casa da tia.*
- *a todos os presentes pela atenção.*
- *quase esqueci: e ao Google Docs*

Éderson T. Szlachta

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

# Contato...

- *Email: [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)*
- *MSN: [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)*
- *Facebook: [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)*

**Éderson T. Szlachta**

{Tecnólogo em Análise e Desenv. de Sistemas} - [edersonszlachta@gmail.com](mailto:edersonszlachta@gmail.com)

10101 1101010101 00011 11100 10101 11010 10101 000

0101 11010

10101 11010 10101



# TELE LAND